

IEEE Sección Uruguay (<http://sites.ieee.org/uruguay/>)

[Home \(http://sites.ieee.org/uruguay\)](http://sites.ieee.org/uruguay) / [TRIC VIII \(http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/\)](http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/)

TRIC VIII



Torneo Regional de Inteligencia Computacional

UN EVENTO DE CIS ORGANIZADO DESDE EL AÑO 2002 POR EL CAPÍTULO ARGENTINO

Sociedad Científica Argentina – Av. Santa Fe 1145, Buenos Aires

27 al 29 de septiembre de 2018

Jueves 27 – Biblioteca Sarmiento, Sala Moreno, 19 – 22 hs.

Viernes 28 – Biblioteca Sarmiento, Sala Moreno, Sala Candiotti, 19 – 22 hs.

Sábado 29 – Biblioteca Sarmiento, Sala Moreno, Sala Candiotti, 10 – 13 hs.

Convocatoria a entidades universitarias, profesionales, industria e investigadores jóvenes de todo el mundo.

Entrada libre y gratuita con registraci3n.

- Registraci3n general al TRIC VIII (<https://goo.gl/forms/ckGxv733UjonpF7J3>)
- Call for Papers (espaol) (<http://sites.ieee.org/uruguay/primer-llamado-convocatoria-al-tric-viii/>)
- Call for Papers (portuguese) (<http://sites.ieee.org/uruguay/primer-chamado-convocatoria-ao-tric-viii/>)

CRONOGRAMA (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-viii-cronograma/>) | **CONFERENCIAS** | **WORKSHOPS** | **ACTIVIDADES** | **PRESSKIT** (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-viii-presskit/>)



(<http://sites.ieee.org/argentina-cis/>)



(<http://sites.ieee.org/uruguay/vgge/>)



(<https://cis.ieee.org/women-in-computational-intelligence.html>)



(<https://www.ieee.org/membership/women-in-engineering.html>)



(<http://cientifica.org.ar/>)



(<https://unity3d.com/es>)



(<http://abv.org.bo/>)



(<http://enti.cat/es/>)



(<http://fcyt.uader.edu.ar/>)



(<http://fundav.com/>)



(<https://www.pti.org.br/>)



(<https://www.uai.edu.ar/>)



(<http://www.unicap.br/>)



(<https://www.maimonides.edu/>)



(<http://www.sena.edu.co/>)



(<http://www.utn.edu.ar/>)



(<http://dinomotion.co/>)



(<http://gamedesignla.com/>)



(<http://www.gameon2017.com/>)



(<http://gamificagroup.com/>)



(<https://www.facebook.com/ieeevgge/>)



(https://twitter.com/IEEE_VGGE)



(https://www.youtube.com/channel/UCqXMOhy_3j3zTSyUi7YV4dw)



(<https://plus.google.com/u/1/b/102869199650985486502/102869199650985486502/about>)

GTC.VGGE: Home (<http://sites.ieee.org/uruguay/vgge/>) | Quiénes somos (<http://sites.ieee.org/uruguay/vgge/nosotros-vgge/>) | Manifiesto (<http://sites.ieee.org/uruguay/vgge/nosotros-vgge/manifiesto/>) | Membresías (<http://sites.ieee.org/uruguay/vgge/join-the-ieee-vgge/>) | Preguntas frecuentes (<http://sites.ieee.org/uruguay/vgge/preguntas-frecuentes-sobre-vgge/>)

Suscríbese a nuestro Newsletter (<http://eepurl.com/c7SxiD>) para seguir las novedades de VGGE.

CONFERENCIA: Deep Game Design (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-deep-game-design/>)

Posted on July 4, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-deep-game-design/>) by VGGE
(<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

La charla se basa en presentar una filosofía de trabajo para diseñar videojuegos que busquen ir más allá de los límites del medio lúdico. Speaker: Sebastián Blanco, auxiliar de investigación en el área de robótica del Centro de Altos Estudios en Tecnología Informática de la Universidad Abierta Interamericana y desarrollador de videojuegos en PapaCorps, su...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-deep-game-design/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

TRIC VIII Presskit (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-viii-presskit/>)

Posted on July 4, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-viii-presskit/>) by VGGE
(<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

Gacetilla de prensa para su difusión (español) Gráfica (1024 x 480) Flyer

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

CONFERENCIA: ¿Qué puede aprender el arte de los videojuegos? (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-que-puede-aprender-el-arte-de-los-videojuegos/>)

Posted on July 3, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-que-puede-aprender-el-arte-de-los-videojuegos/>) by VGGE (<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

Desde la creación de "Tennis for two" en 1958 los videojuegos han evolucionado en contenido, forma y soporte. Se han ido abriendo camino en diversos campos, rompiendo estereotipos y prejuicios. Han fundado su propia rama académica en los gamestudies y han logrado ingresar a las colecciones de los principales museos internacionales. Ya hemos pasado...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-que-puede-aprender-el-arte-de-los-videojuegos/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

Primero chamado: Convocatória ao TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/primero-chamado-convocatoria-ao-tric-viii/>)

Posted on June 6, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/primero-chamado-convocatoria-ao-tric-viii/>) by VGGE
(<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

P R I M E R O C H A M A D O Convocatória ao TRIC VIII Torneio Regional de Inteligência Computacional UM EVENTO DA CIS ORGANIZADO DESDE 2002 PELO CAPÍTULO ARGENTINO Sociedad Científica Argentina – Av. Santa Fe 1145, Buenos Aires (Argentina) 27 a 29 de setembro de 2018 O TRIC é um...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/primero-chamado-convocatoria-ao-tric-viii/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

CONFERENCIA: Taller de aprendizaje ludificado (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-taller-de-aprendizaje-ludificado/>)

Posted on May 17, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-taller-de-aprendizaje-ludificado/>) by VGGE (<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

La combinación de técnicas de game design, gamification y mecánicas de juegos de rol permite que estudiantes de cualquier edad aprendan motivados intrínsecamente y por vías similares a las que exhibe la actual psicología de consumo de contenidos. Para ello se ha desarrollado un taller ludificado, donde los participantes resuelven en grupo una serie...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-taller-de-aprendizaje-ludificado/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

CONFERENCIA: Prototipado veloz con LEGO (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-prototipado-veloz-con-lego/>)

Posted on May 17, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-prototipado-veloz-con-lego/>) by VGGE (<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

El esquema MDA nos da una perspectiva acerca de cómo pensar los juegos. Las fichas de Lego nos ayudan a ver en la práctica la mecánica de juego. En esta charla, conoceremos cómo las teorías pueden tomar la forma de un prototipado en muy poco tiempo mediante esta excepcional herramienta. Speaker: Rodrigo Borgia, CEO,...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/conferencia-prototipado-veloz-con-lego/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

WORKSHOP: Creando un tower defense rápido con UNITY (<http://sites.ieee.org/uruguay/workshop-creando-un-tower-defense-rapido-con-unity/>)

Posted on May 16, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/workshop-creando-un-tower-defense-rapido-con-unity/>) by VGGE (<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

Tallerista: Alexandre Kikuchi, Tech Evangelist LATAM, Unity Technologies. Alexandre comenzó a desarrollar juegos en diciembre de 2009, después de cambiar desde el área de Tecnología de la Información. Ha trabajado en varios títulos para Steam y tiendas móviles, además de cientos de juegos publicitarios y aplicaciones. Es cofundador de dos compañías de juegos. Le...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/workshop-creando-un-tower-defense-rapido-con-unity/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

CONFERENCIA: Nuevas características de UNITY 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-conference-unity-2018/>)

Posted on May 15, 2018 (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-conference-unity-2018/>) by VGGE (<http://sites.ieee.org/uruguay/author/videojuego/>)

Speaker: Alexandre Kikuchi / Tech Evangelist LATAM, Unity Technologies. Alexandre comenzó a desarrollar juegos en diciembre de 2009, después de cambiar desde el área de Tecnología de la Información. Ha trabajado en varios títulos para Steam y tiendas móviles, además de cientos de juegos publicitarios y aplicaciones. Es cofundador de dos compañías de juegos. Le...

Read more → (<http://sites.ieee.org/uruguay/tric-conference-unity-2018/>)

Posted in TRIC VIII (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/>)

◀ Older posts (<http://sites.ieee.org/uruguay/category/vgge/tric/tric-viii/page/2/>)



[Home \(http://sites.ieee.org/uruguay\)](http://sites.ieee.org/uruguay) | [Contact & Support \(http://www.ieee.org/about/contact_center/index.html\)](http://www.ieee.org/about/contact_center/index.html) | [Accessibility \(http://www.ieee.org/accessibility_statement.html\)](http://www.ieee.org/accessibility_statement.html) | [Privacy & Opting Out of Cookies \(http://www.ieee.org/security_privacy.html\)](http://www.ieee.org/security_privacy.html) | [Nondiscrimination Policy \(http://www.ieee.org/about/corporate/governance/p9-26.html\)](http://www.ieee.org/about/corporate/governance/p9-26.html)

IEEE Sección Uruguay

Celebrando 125 años de Innovación y Excelencia

© Copyright 2018 IEEE - All rights reserved. Use of this Web site signifies your agreement to the [IEEE Terms and Conditions \(http://www.ieee.org/site_terms_conditions.html\)](http://www.ieee.org/site_terms_conditions.html) .

A not-for-profit organization, IEEE is the world's largest technical professional organization dedicated to advancing technology for the benefit of humanity.

(<http://www.ieee.org>)